main(void){

int num1 = 20;

int num2 = 30;

int \* const ptr = &num1;

ptr = &num2; //컴파일 에러

\*ptr = 40;

}

double PI = 3.1415;

double rad;

PI = 3.07;

scanf("lf", &rad);

printf("circle area %f \n", rad\*rad\*PI);